

スーパーファミコン®

取扱説明書 / SHVC-AFMJ-JPN



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

パニックソフト第2弾

THE

FIREMEN

ザ・ファイアーメン



HUMAN ENTERTAINMENT

HUMAN

© HUMAN, 1994

ごあいさつ

このたびはヒューマンのスーパーファミコン^{せんよう}専用カセット「ザ・ファイヤーマン」をお買い上げいただきまして、ありがとうございました。

ゲームを始める^{はじ}前にこの「取扱説明書」^{とりあつかいせつめいしょ}をよくお読みいただき、正しくご使用^{ただ}ください。

なお、この取扱説明書^{とりあつかいせつめいしょ}は大切に保管^{たいせつ}してください。

CONTENTS

ストーリー	1
登場キャラクター ^{とうじょう} 紹介 ^{しょうかい}	2
プレイヤー ^{そう} 操作方法 ^{さほうほう}	4
画面 ^{がめん} 説明 ^{せつめい}	6
ゲームの始め方 ^{はじ}	8
ゲームの進め方 ^{すす}	10
ダニエル(ノンプレイヤーキャラクター)について	11
救助 ^{きゅうじょ}	12
アクシデント	13
ゲームのアドバイス	14

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態^{つか}や、連続^{じゅうたい}して長時間^{れんぞく}にわたるプレイは、健康上^{けんこうじょう}好ましくありませんので避^さけてください。また、ごく稀^{まれ}に、強い光^{つよ}の刺激^{ひかり}や、点滅^{しげき}を受けたり、テレビ画面^{てんめつ}等^うを見たりしている時に、一時的^{とき}に筋肉^{いちじてき}のけいれんや、意識^{きんにく}の喪失^{いしき}等^{そうしつとう}の症状^{しょう}を経験^{けいけん}する人がいます。こうした症状^{しょうじょう}を経験^{けいけん}した人は、テレビゲームをする前に必ず医師^{まえ}と相談^{かなら}してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状^{しょうじょう}が起きた場合には、ゲームをや^やめ、医師^{いし}の診察^{しんさつ}を受けてください。

STORY

西暦^{せいれき}2010^{ねん}年

文明^{ぶんめい}は進^{すす}んだと言^いっても今^{いま}より少^{すこ}しだけ
人^{ひと}の生活^{せいかつ}が楽^{らく}にな^{てい}った程^ど度である。

そんなニューヨークの冬^{ふゆ}、化学薬品^{かがくやくひん}の製造^{せいぞう}をする
メトロテック社^{しゃ}では、

クリスマスパーティーが開^{ひら}かれていた。

午後^{ごご}6:00、パーティーも終^おわりかけ^おたころ、

厨房^{ちゅうぼう}から火災^{かさい}が発^{はっ}生^{せい}した。

火^ひはすぐさま建^た物^{もの}全^{ぜん}体^{たい}に広^{ひろ}がり、あ^おっとい^おうまに
大火事^{おおかじ}にな^なってしま^まった。

通^{つう}報^{ほう}を受^うけたD地区^{ちく}の消防署^{しょうぼうしょ}では
大至急^{だいしきゅう}消防隊^{しょうぼうたい}を向^むかわせた。

その中^{なか}のピートとダニエルは

数々^{かずかず}の火災^{かさい}と闘^{たた}ってきたゴールデンコンビである。

ピートは、D地区^{ちく}消防署^{しょうぼうしょ}第一^{だいいち}小隊^{しょうたい}のリーダ^{りー}ーである。

彼^{かれ}のチー^ちームは彼^{かれ}を含^{ふく}めて5人^{へん}編成^{へんせい}とな^なっている。

まず、放水員^{ほうすいいん}のピート、

そしてピートの補助員^{ほじょいん}であるダニエル。

捜査員^{そうさいん}のマックス、ウォルター。

最^{さい}後^ごに唯^ゆ一^{いつ}の女^{にょ}性^{せい}、記^き録^{ろく}員^{いん}のウィノナである。

現^{げん}場^ばに着^つくと彼^{かれ}ら^らは会^{かい}社^{しゃ}の管^{かん}理^り者^{しゃ}に話^{はな}を聞^きいた。

その話^{はな}によ^よると会^{かい}社^{しゃ}の地^ち下^か室^{しつ}に

開^{かい}発^{はつ}中^{ちゅう}のMDL^{やくひん}とい^いう薬^{やく}品^{ひん}が^かあ^あり

その薬^{やく}品^{ひん}に引^{いん}火^かすると大^{だい}爆^{ばく}発^{はつ}をおこすとい^いうのだ。

ピートら^らは二^{ふた}手^てに分^わかれMDL^{かいじゅう}回^わ収^{しゅう}に向^むか^かうこ^こに^にした。

ピートとダニエルは

東^{ひがし}口^{ぐち}のケミカルプラント側^{がわ}から突^{とつ}入^{にゅう}する^{のであ}った…

※MDLとは？

商^{しょう}品^{ひん}名^{めい}で^でな^なく会^{かい}社^{しゃ}内^{ない}の開^{かい}発^{はつ}コ^こー^ドネ^ーム。

Most Dangerous Liquid(直^{ちよく}訳^{やく}すると“最^もも^と危^き険^{けん}な液^{えき}体^{たい}”))

登場キャラクター



ピート=グレイ

このチームのリーダーであり、プレイヤーが操作するキャラクターです。

消防士としての経験も長く、炎の動きがよめる。判断力、行動力ともにすぐれ仲間からの人望もあつい。



マックス



ウォルター



ウィノナ

マックス、ウォルター、ウィノナ

D地区消防隊のメンバーで、ゲーム中は無線を通して登場する。

マックスとウォルターはピート達と別に行動を取っており、ウィノナは建物の外からさまざまな情報をくれる。

ダニエル=マククリーン

あいしょう

愛称:ダニー

ダニエルはピートのサポーター役であり長年コンビを組んできた。

マックスたちと比べると経験も長く優秀なのだが、ピートというせいか時々みせる行動がムチャに見える。

性格は明るく、楽道家である。

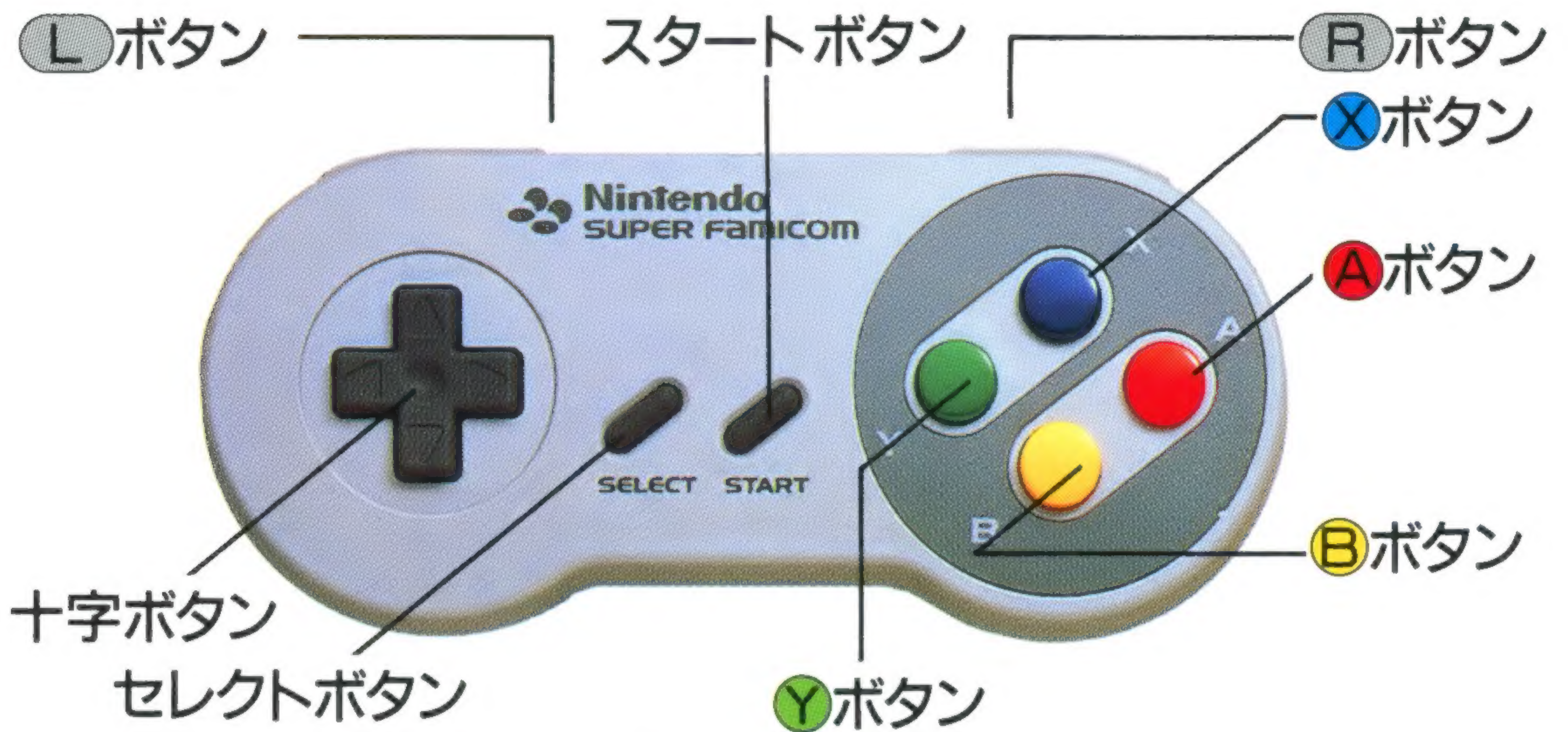


フランク=ウェラー

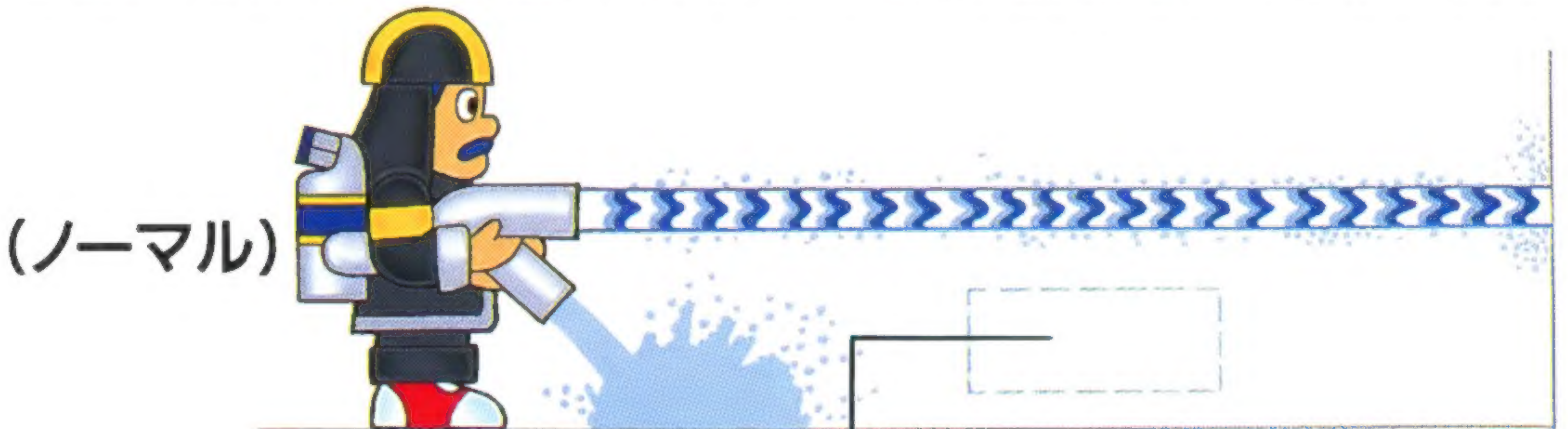
フランク=ウェラー

メトロテック社の設計者。ピートとは消防士としての意見と、建築家としての意見とでぶつかり合う。次の展開へとつなぐための情報などを提供してくれる。

プレイヤー操作方法



放水ボタンは2種類あり、炎を消火するのに使います。
 2種類の放水は高さの違いがあり、それぞれの性質は以下のとおりです。



上放水は、この高さの物体や炎には当たりません。
 逆に下放水はこれより高い物体や炎には当たりません。

ハイパーウォーターについて

消火爆弾のストックが3つの時もう一つ消火爆弾を取るとピートの放水と消火爆弾がパワーアップします。

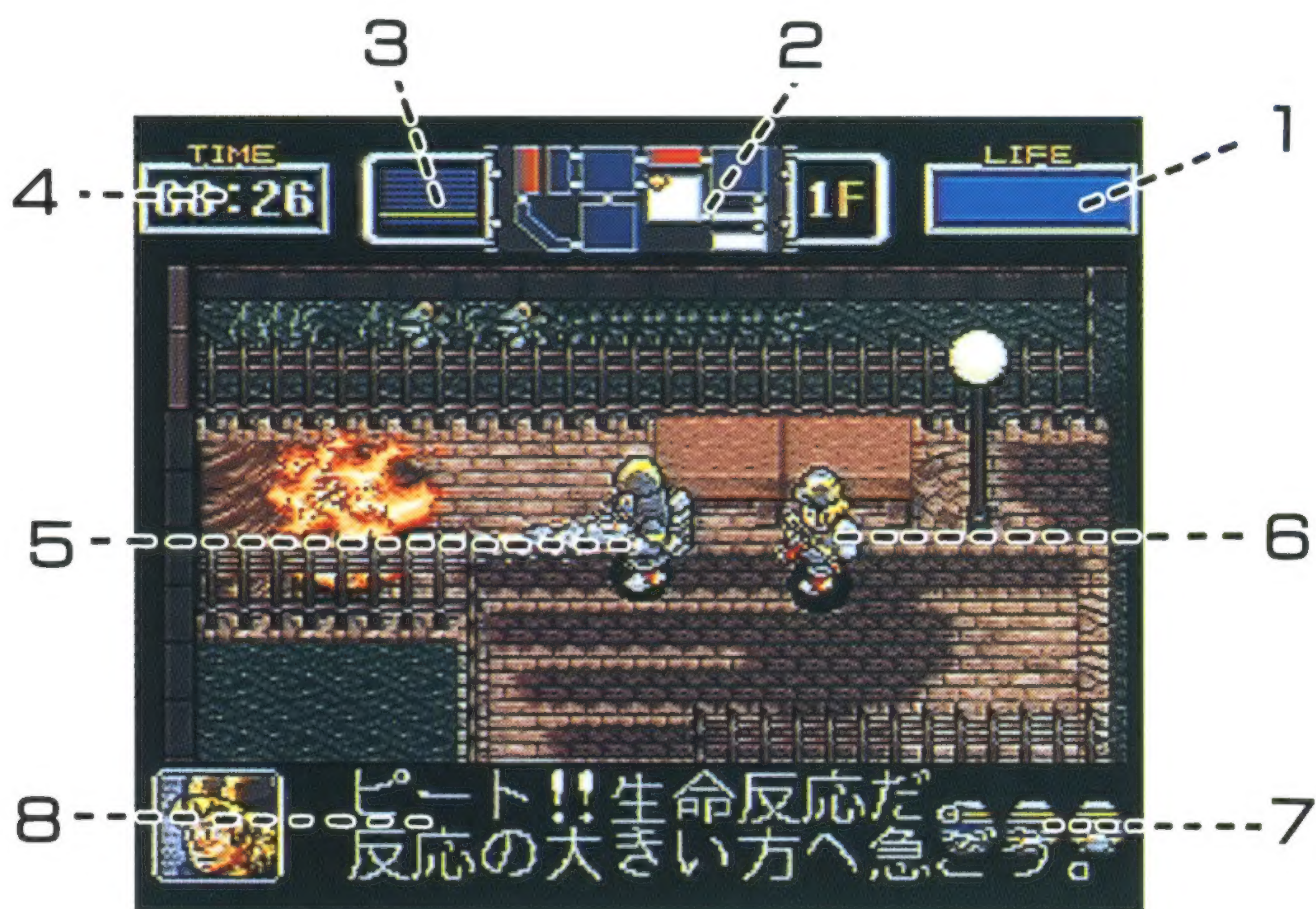
ハイパー状態はピートがダメージを受けないかぎり続きます。



ハイパーになると、なかなか消えない炎も、かんたんに消すことができるぞ!!

十字ボタン <small>い どう</small> (移動)	: ピートが8方向自由に移動します。
STARTボタン (ポーズ)	: ゲーム中のポーズに使用。もう一度押すと解除されます。
SELECTボタン <small>も じ はや お く</small> (文字早送り)	: ゲーム中のメッセージを早送りできます。
L、Rボタン <small>む こ て い</small> (向き固定)	: LかRのどちらかを押しながら十字ボタンを押すと、ピートの向きを固定しながら移動することができます。
Aボタン (ふせる)	: 高い位置の炎や爆発を完全に避けることができます。また、ふせながら移動することで高い位置の物体の下をくぐって進むことができます。
Yボタン <small>う え ほ う す い</small> (上放水)	上部に放水します。
Bボタン <small>し た ほ う す い</small> (下放水)	下部に放水します。
Xボタン <small>し ょ う か ば く だ ん</small> (消火爆弾) ※消火爆弾は最大3つまで持つことができます。	: ダニエルが、ピートに向かって消火爆弾を投げます。消火爆弾が破裂すると周囲の炎を消火できます。消火爆弾は1回使うごとに1個ずつ減っていきます。また、ゲーム中いたるところに配置されていますので捜してみてください。

画面説明

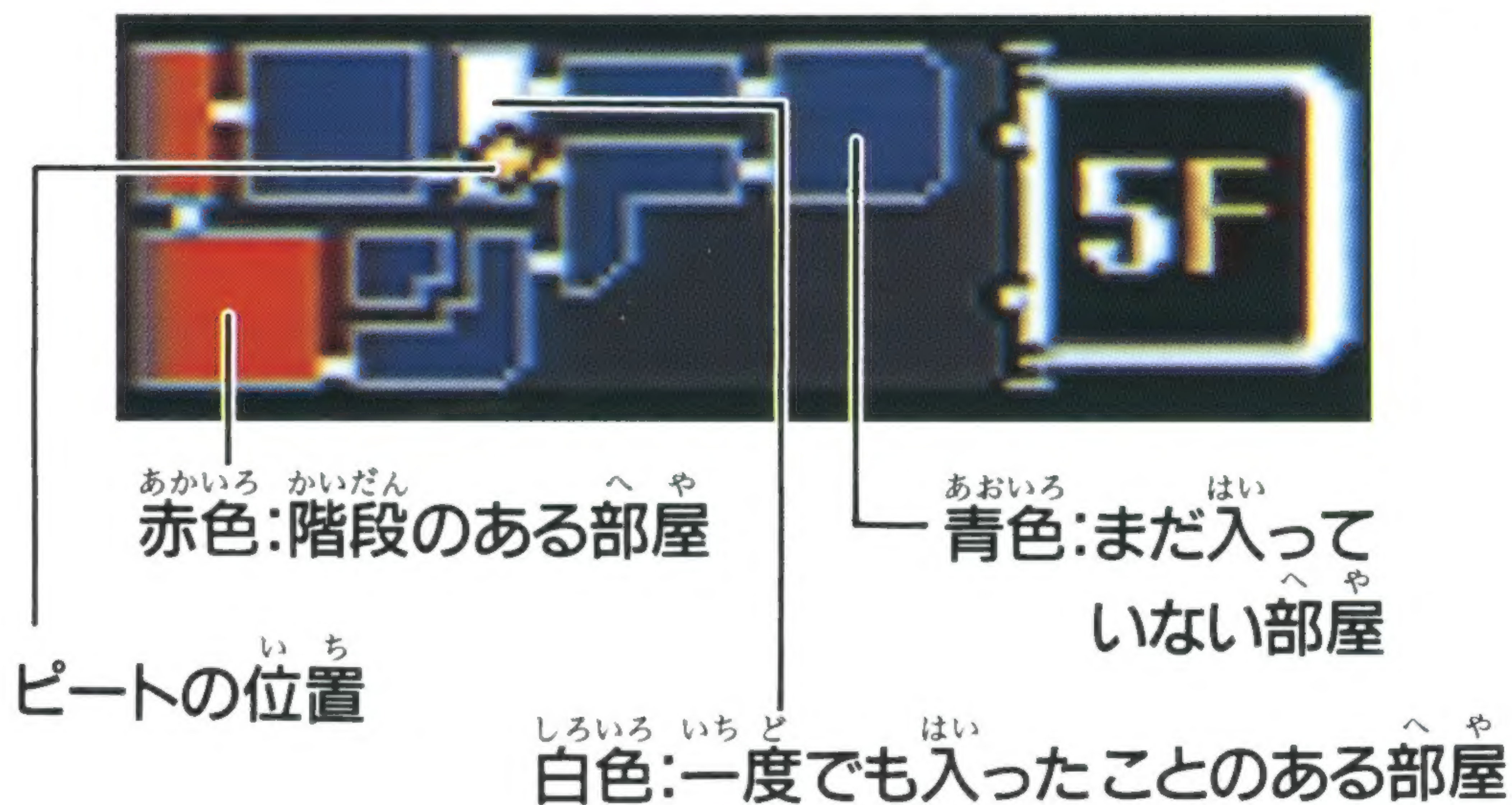


① ライフゲージ

^{げんざい}：現在のピートのライフを表します。^{あらわ}

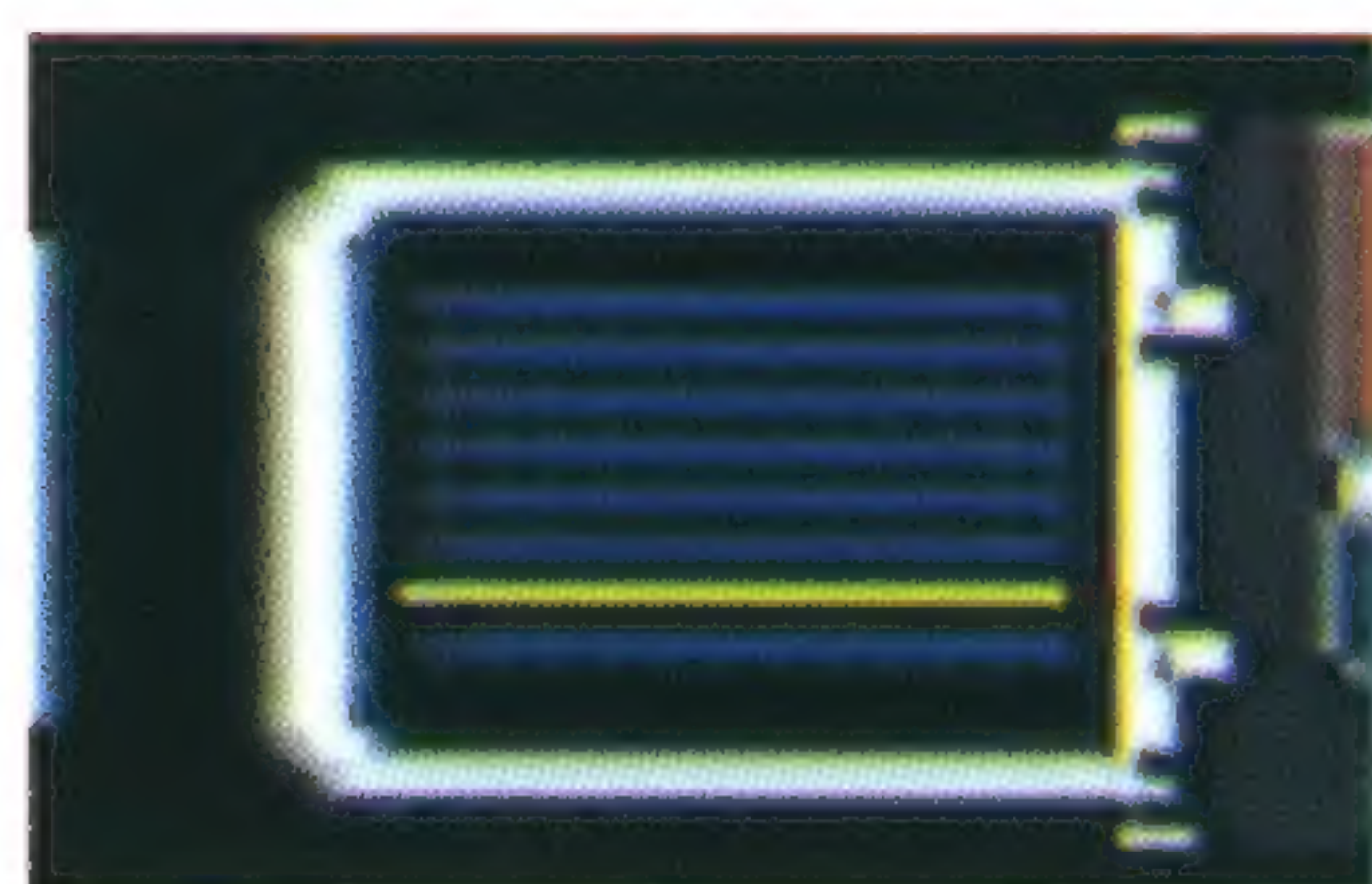
② マップ&フロア

^{げんざい}：現在ピートのいるフロア数とマップが表示されます。^{ひょうじ}



③ 生命反応センサー

：生存者^{せいぞんしゃ}とピートの距離^{きょり}が一定間隔^{いっていかんかく}になると反応^{はんのう}します。距離^{きょり}が近づく^{ちか}ほど、センサーは大きく反応^{おお}し音^{はんのう}が大き^{おと}くなっていきます。



反応ナシ



ピッ



ピッ

④ タイムカウント

：そのステージの制限時間^{せいげん じ かん}でこれが減^へっていくと部屋^{へ や}の温度^{おん ど}も上が^あっていき、画面^{が めん}が、だんだん赤^{あか}くなっていきます。タイムが0になると温度^{おん ど}が最高値^{さいこう ち}になりピートのライフ^{げんしょう}が減少^{げんしょう}します。

⑤ ピート

：操作キャラ^{そう さ}で画面^{が めん}の中心^{ちゅうしん}にいます。

⑥ ダニエル

：ノンプレイヤーキャラクター

⑦ 消火爆弾

：現在持^{げんざい も}っている消火爆弾^{しょう か ばくだん}の数^{かず}です。

⑧ メッセージ表示部

：ピートやダニーの会話^{かい わ}はここに表示^{ひょう じ}されます。左側^{ひだりがわ}に表示^{ひょう じ}される顔^{かお}のグラフィックは、現在しゃべ^{げんざい}っているキャラクターです。

ゲームの始め方

GAME START



(タイトル画面)

電源^{でんげん}を入^いれると、タイトル画面^{がめん}になります。
ここで、ゲーム^{はじ}を始めるならSTART、ボタンの初期^{しょき}設定^{せってい}を^{へんこう}変更^{えんこう}するならCONFIG^{えんこう}を選^{えら}び、Bボタ^おンを押^おしてください。

CONFIGURATION



(コンフィグ画面)

コントローラのボタ^{せつ}ン設^{てい}定^{てい}とBEGINNER(やさしい)NORMAL(ふつう)の難^{なん}易^い度^ど設^せ定^{てい}、ステレオ、モノラル音^{おん}声^{せい}の切^きり換^かえを^{へんこう}変更^{えんこう}することができ^でます。
EXIT^{えんこう}を選^{えら}びBボタ^おンを押^おすとタイトル画面^{がめん}にもど^{もど}ります。

CONTINUE



(コンティニュー画面)

プレイヤーのライフがなくなるとコンティニュー画面になり、カウント内にBボタンを押すとコンティニューされます。ただし、コンティニューは3回までで、3回使うとゲームオーバーとなります。

GAME OVER



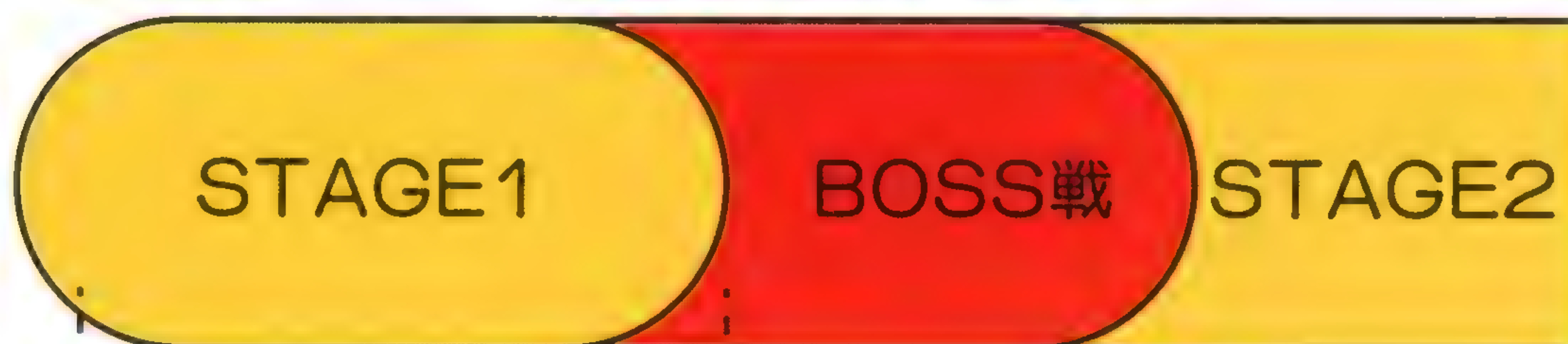
(ゲームオーバー画面)

コンティニューカウントが0になるか、コンティニューを3回使いプレイヤーのライフがなくなると、ゲームオーバーとなります。

この時、ゲームのプレイ時間が表示されます。

ゲームの進め方

- ゲームは全6ステージで、各ステージの目的地は、ステージのはじめにメッセージで表示されます。目的地へはマップや矢印にしたがって進んでください。
- 目的地にはそのステージのBOSSがいますので、倒すとステージクリアとなります。このとき、そのステージの消火率が表示されます。



ゲームスタート
目的地メッセージ表示

ステージ1クリア後
消火率の表示

- ピートは以下のとき、ダメージをうけます。

- 1 炎や爆発にあたる。
- 2 落下や倒れてくる物体にあたる。
- 3 床がくずれ、穴にぶらさがる。
- 4 タイムがなくなる。

※タイムがなくなるとライフゲージが強制的に下の状態になります。

LIFE



残り1メモリ



ダニエルについて

(ノンプレイヤーキャラクター)

ダニエルにはライフがなく、決して死ぬことはありません。通常はピートの後ろで援護の役目をして

います。また、状況に合わせてさまざまな行動をとります。主に、“扉を開ける” “障害物の除去” “人命救助” があり、画面内にこれらのものが入ると行動します。

通常はピートの
後ろで援護。



“扉を開ける”
“障害物の除去”
“人命救助” etc……
場面にあつた行動をします。

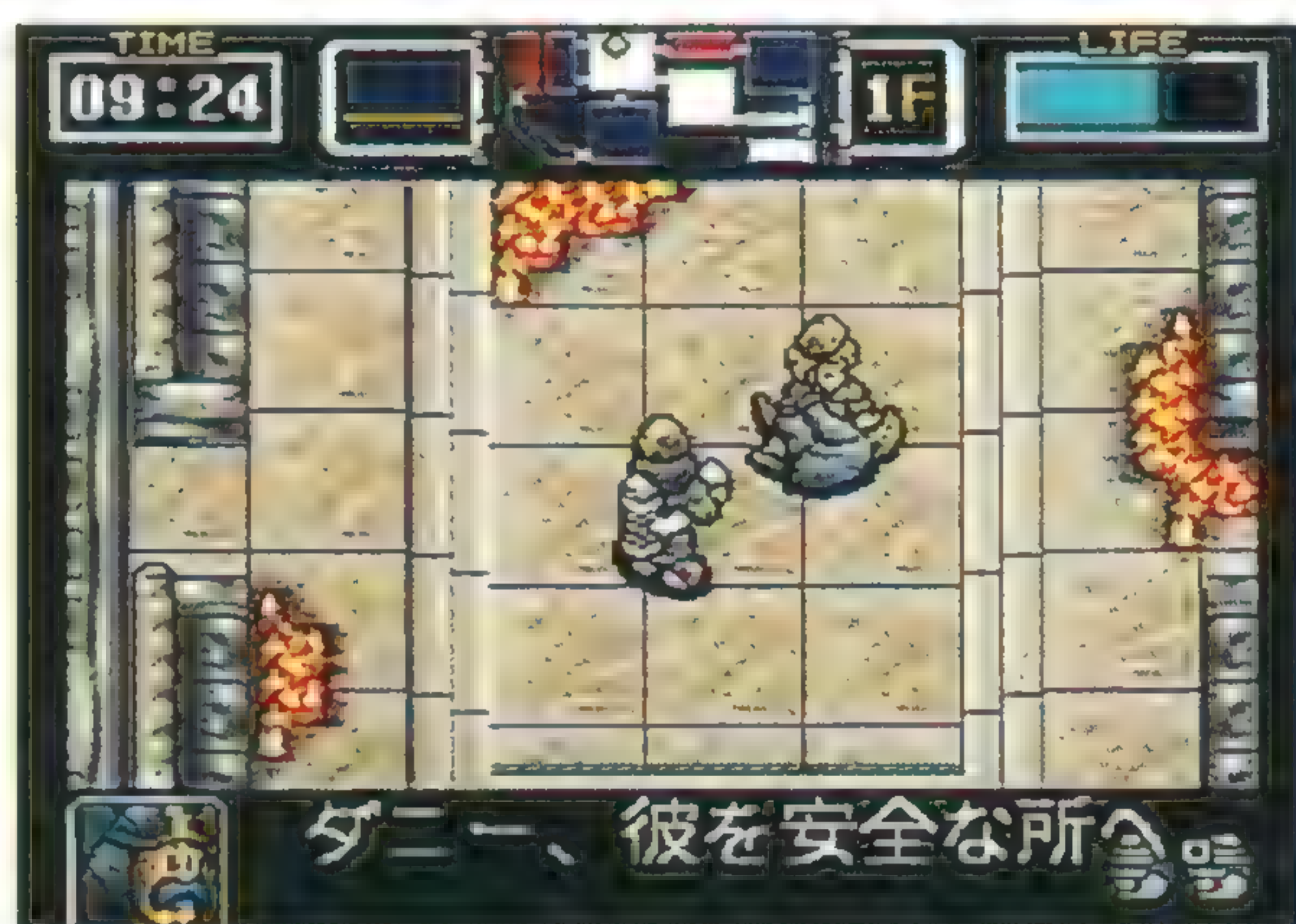
ピートの周囲一定距離に炎が近づくと
オノで消しに行きます。

救助

画面内に生存者が入るとダニエルは救助に向かいます。

救助が始まると画面は止まり、ピートを操作できなくなります。生存者を救出するとピートのライフメーターが一定値回復し、エンディングのプレイヤーランク（※）にも関係してきます。

生存者の中には、ある行動をとらなければ出現しない人もいます。



※プレイヤーランクとは？

ゲームをクリアし、エンディング終了後プレイヤーの得点表が表示されます。これは各ステージの消火率、生存者の救出率、クリア時間、コンティニュー回数などで計算され、その総合得点と消防士としてランクが表示されたものです。

より高得点をめざし、がんばりましょう。

アクシデント



1 ダニエルが扉を開ける。



2 部屋の中に空気が吸い込まれる。



3 大爆発!

ゲーム中、ピートの^{しんこう}進行を
じゃまするのは^{ほのお}炎だけでは
ありません。

火災現場でおこる^{かずかず}数々のア
クシデントとも^{たたか}闘わなくて
はならないのです。

アクシデントには“床くず
れ”“ライト^{らっか}落下”などがあ
りますがなかでも、もっと
も危険^{きけん}なのがバックドラフ
ト現象^{げんしょう}です。

バックドラフトは以下^{いか}のよ
うにおこります。

※バックドラフト現象^{げんしょう}とは?

消防士^{しょうぼうし}がもっとも恐れる現象^{げんしょう}で炎^{ほのお}が部屋^{へや}の中の酸素^{なかにさんそ}を使
い果たし、燃^もえない自然^{しぜん}ガス^{のこ}だけが残る。そのとき、ほ
んのわずか^{さんそ}でも酸素^{はい}が入りこむと大爆発^{だいばくはつ}をおこす。この逆
気流^{きりゅう}現象^{げんしょう}をバックドラフト現象^{げんしょう}という。

ゲーム中、ピートがガラス^あを割^わったり、ダニエルが扉^{とびら}を
開^あけたりしたときに、この現象^{げんしょう}はおこります。

ゲームのアドバイス

① アクシデントは事前に防げ!!

すべてのアクシデントには何らかの予告があります。

- 床くずれ………床にヒビが入る。
- ライト落下………落ちる前にグラグラゆれる。
- バックドラフト…空気が吸い込まれる。etc…

これらの予告のとき、状況にあった行動をとろう。

② 放水を使い分けろ!!

上と下の放水には以下の違いがあります。

	移動 スピード	ふりむく スピード	攻撃範囲	攻撃距離
上放水	普通	遅い	狭い	遠い
下放水	遅い	速い	広い	近い
放水しない	速い	速い		

よって遠くの炎は上放水、炎に囲まれたら下放水、逃げる時は放水しないとするのがよいでしょう。

③ ダニエルを利用しろ!!

ダニエルは無敵む てきなので、彼を盾か れ た てにして進すすんでいくのもよいでしょう。

また、なかなか消きえない炎ほのおなどは一度近寄いち ど ちか より、ダニエルを炎ほのおに向かわせ少し離はなれてから消火しょう かにあたると楽らくに鎮火ちん かできます。

そして、なによりダニエルのオノは、ロボットたいに対してかなりの威力い りょくを発揮はっ きします。ロボット退治たい じにはダニエルをうまく利用り ようするとよいでしょう。

④ 消火爆弾は有効に使え!!

消火爆弾しょう か ぼくだんはピートの向むいている方向ほうこうの足下あしもとに飛とんでいきます。

炎ほのおにかこまれたら迷まよわず使つかうことをすすめます。

また、BOSS戦せんまでに3個こストックしておき、3つをBOSSに使用し ようすると楽らくに倒たおすことができるでしょう。

⑤ 消火率を100%にするためのアドバイス。

ピートのいる部屋へ やに一つでも炎ほのおが残のこっていると、“ボワー”という炎ほのおの音おとが鳴なりつづけます。

よって、この音おとが聞きこえなくなるのを確認かくにんしてから次つぎの部屋へ やへ進すすむようにすることで100%を取とることができます。

ヒューマンくらぶ

かいいん ぼ しゅうちゅう

会員募集中!

■会報「ヒューマンくらぶ」をお届け!

2カ月に1回、ヒューマンの最新ソフト情報から
イベント情報などが載っている会報をお届けし
ます。

■会員証をプレゼント

会員に登録して、カッコイイ会員証を送っちゃう
ぞ!

■HIPチケットでHIPグッズをもらおう!

ヒューマンのゲームを買ったり、会報にハガキが
掲載されるとHIPチケットがもらえます。この点
数を集めてヒューマン特製オリジナルグッズを
もらっちゃおう!

■お誕生月にバースデーカード

君のお誕生月にヒューマンからバースデーカード
をプレゼント。ここにもHIPチケットがついて
るよ!

入会希望の方は90円切手を同封した封書に「入
会希望」と書いて、ヒューマン株式会社本社あて
までお送りください。詳しい案内をお送りします。

使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管および強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。



ヒューマン株式会社

本社：〒180 東京都武蔵野市吉祥寺 4 - 4 -13

大阪支店：〒532 大阪府大阪市淀川区西中島4-13-24花原第3ビル8階

◆
ヒューマンテレホン^{つうしん まいつき}通信(毎月1/15日^{にち ないよう か}に内容が変わります。)
^{とうきょう}東京 0422(70)7796 / ^{おおさか}大阪 06(886)3465

◆
ゲーム^{かん}に関する^とお問い合わせ^あ合せ(月^{げつ}～金^{きん}の午後^{ごご}2時^じ～6時^じ)
0422(70)7798

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。